



Verschijnen van spellen

Welke spellen een speler kan spelen is afhankelijk van de score per spel. Hieronder vind je een overzicht van de score afhankelijkheid per spel. In de eerste kolom zie je het spel dat verschijnt. In de tweede kolom zie je hoe hoog de score op een ander spel moet zijn voordat het spel in de eerste kolom verschijnt.

Rekentuin

Verschijnt bij een score van:	
optellen	tellen => 50
aftrekken	optellen => 50
vermenigvuldigen	optellen & aftrekken => 250
delen	vermenigvuldigen => 250
snelheidmix	vermenigvuldigen & delen => 300
geld	optellen & aftrekken => 300
klokkijken	optellen => 100
bloemencode	optellen => 100
cijfers	vermenigvuldigen => 600
rekenvolgorde	vermenigvuldigen => 600
tafels	optellen & aftrekken => 300
verhaaltjes	optellen & aftrekken => 300
meten	vermenigvuldigen => 400
splitsen	tellen => 50
codetaal	optellen & aftrekken => 300
breuken	vermenigvuldigen & delen => 450
verhoudingen	vermenigvuldigen & delen => 450
procenten	vermenigvuldigen & delen => 450
somwolk	vermenigvuldigen & delen => 300
blokken	optellen & aftrekken => 300



Taalzee

Verschijnt bij een score van:	
flits	zoek de oe => 200
dictee	zoek de oe => 200
woordvormen	flits & goed gespeld? => 300
lezen	flits & goed gespeld? => 300
letterchaos	zoek de oe => 200
werkwoorden	flits & woordvormen => 450
goed gespeld?	zoek de oe => 200
wat lees je?	zoek de oe => 200
woord benoemen	woordvormen & werkwoorden => 450
zinsontleden	woordvormen & werkwoorden => 450
spreekwoorden	lezen => 500
woordenschat	flits => 300
wnf quiz	lezen => 500
analogieën	lezen => 500
woordwolk	flits & goed gespeld? => 300
kijk en lees	zoek de oe => 300
antoniemen	flits => 300
husselzinnen	flits => 300
voorspellen	flits => 300
gatentekst	flits => 300

Words&Birds

Verschijnt bij een score van:	
flashy	reader => 200
ducktator	wordo audio => 300
chooser	reader => 300
verby	wordo => 400
shaper	wordo => 400
wordo	reader => 300
puzzl	reader => 300
twinny	wordo => 400
rhymy	wordo audio => 300
word order	wordo => 400