

Prowise Teach

Gebruikershandleiding – November 2025



Inhoudsopgave

Welkomstscherm	3
Productinformatie, notificaties en instellingen	3
Productinformatie en feedback	3
Notificaties	3
Instellingen	4
Tabbladen	5
Bestandsbeheer	6
Nieuw document	6
Open document	6
Opslaan	6
Opslaan als	6
Opslaan met wachtwoord	6
Exporteren naar	6
Importeren	6
Delen	7
Achtergronden	7
Meerdere pennen	7
Screenshot	7
Annoteren	8
Ongedaan maken - Opnieuw uitvoeren	8
Plakken	8
Werkbalk	8
Selecteren en bewerken	9
Verplaats canvas	10
Potlood	10
Markeerstift	11
Gum	11
Lijnen	12
Vormen	13
Tekst	13
Mini-tools	14
Sleep icoon	18
Canvas zoom	18
Paginaoverzicht	18
Artificiële intelligentie (AI)	19

Welkomstscherm

Nadat je Prowise Teach hebt geopend, verschijnt er een welkomstscherm. Vanuit dit scherm kun je starten met de infotour of direct beginnen.

Wil je meer weten over Teach? Scan of klik dan op de QR-code.

Productinformatie, notificaties en instellingen

Productinformatie en feedback



Via de helpfunctie heb je toegang tot verschillende opties:

Info tour

Start de info tour voor een overzicht van de belangrijkste functies.

Laat feedback achter

Deel je feedback of wensen met Prowise. Klik op de QR-code of scan deze om jouw input achter te laten.

Product info

Bezoek de informatiepagina van Teach voor meer ondersteuning. Klik op de QR-code of scan deze om direct naar de pagina te gaan.

Notificaties



Notificaties over uitgevoerde acties of foutmeldingen worden verzameld in het notificatiemenu. Direct na het uitvoeren van een actie verschijnt de notificatie kort in beeld, zodat je direct feedback krijgt over je handelingen.

Wanneer een actie succesvol is voltooid, wordt de notificatie automatisch verplaatst naar het notificatiemenu. Een rood bolletje bij het icoon geeft aan dat er nieuwe meldingen zijn.

Je kunt een notificatie verwijderen door op het kruisje naast de notificatie te klikken. Om alle notificaties tegelijk te verwijderen, klik je op de knop 'Verwijder alle notificaties'.



Instellingen



Klik rechtsboven op het tandwielletje om je voorkeuren aan te passen. Het instellingenmenu van Teach wordt geopend.

Klik op het pijltje naar links om de menubalk te verbergen.

Algemene instellingen

Taal en regio

De taal van Teach staat standaard ingesteld op de systeemtaal. Wil je de taal wijzigen? Klik dan op het pijltje naast de huidige taal.



Teach is beschikbaar in het Nederlands, Engels, Duits, Frans en Oekraïens. Onder 'Geavanceerde instellingen' kun je deze talen in- of uitschakelen.

Touch & interactie

Handpalmherkenning

Met deze functie kun je je handpalm op het scherm laten rusten terwijl je schrijft. Dankzij de slimme techniek in het scherm kun je bovendien inhoud uitgummen door met je handpalm over het scherm te vegen.



Scheidingslijn weergeven

Wanneer je je handpalm op het scherm plaatst, verschijnt er een horizontale stippellijn. Boven deze lijn kun je inhoud toevoegen en bewerken. Onder de lijn is dit niet mogelijk, zodat ongewenste wijzigingen worden voorkomen.



Let op: Deze functie werkt alleen wanneer Handpalmherkenning is ingeschakeld.

'Longpress'-werkbalk

Wanneer je deze functie inschakelt, kun je door lang te drukken met je pen of vinger op het canvas de werkbalk openen.



Met de werkbalk kun je het schrijfgereedschap aanpassen, aantekeningen wissen en vormen, lijnen of tekst toevoegen en bewerken.

'Longpress'-contextmenu

Wanneer je deze functie inschakelt, kun je door lang te drukken met je pen of vinger het contextmenu openen.



'Longpress'-bewerk object

Wanneer je deze functie inschakelt, kun je door lang te drukken met je pen of vinger op een object, dit object bewerken.



AI-functies

Wanneer je deze functie inschakelt, kun je teksten en afbeeldingen bewerken met behulp van AI.



Weergave & Lay-out



Safe zone weergeven

Wanneer deze functie is ingeschakeld, verschijnt er een kader met een onderbroken stippellijn langs de randen van het scherm. Dit markeert het werkveld waarin je kunt ontwerpen.

Ontwerpen en presenteren in Teach

We raden aan om de safe zone-functie te gebruiken wanneer je Teach-bestanden ontwerpt op een ander apparaat dan waarop je ze presenteert.

Aangezien apparaten verschillende schermverhoudingen hebben, kan het voorkomen dat onderdelen van je ontwerp buiten beeld vallen wanneer je het bestand op een ander apparaat opent.

Door tijdens het ontwerpen binnen de stippellijnen te blijven, weet je zeker dat al je inhoud zichtbaar blijft tijdens het presenteren.

Analytics & verbeteringen

Deel anonieme statistieken

Schakel deze optie in als je ermee akkoord gaat dat Prowise anonieme gebruiksstatistieken mag verzamelen om de gebruikerservaring van Teach te verbeteren.

Geavanceerde instellingen

Taal en regio

Wil je snel kunnen wisselen tussen meerdere talen?

Onder Geavanceerde instellingen kun je aangeven welke talen zichtbaar zijn onder Algemene instellingen.

Je kunt kiezen uit de volgende talen: Nederlands, Engels, Duits, Frans en Oekraïens.

Teach-gegevens

Wanneer er een probleem optreedt in Teach, verschijnt hier informatie die je kunt delen met Prowise om het probleem te bekijken en sneller op te lossen.

Hulpmiddelen

Werkbalk

Aanpasbare werkbalk

Stel de werkbalk in zoals jij dat wilt.

Klik op het rode kruisje om knoppen die je niet gebruikt te verwijderen, of sleep ze uit de werkbalk.

Om knoppen (opnieuw) toe te voegen, klik je op het plusje of sleep je de gewenste knoppen terug naar de werkbalk.

Klik op 'Reset' om de werkbalk terug te zetten naar de standaardinstellingen.

Let op: De potloodknop en de selectieknop (pijl) kunnen niet uit de werkbalk worden verwijderd.

AI-functies

Toon AI-functies

Hier kun je aangeven of je AI wilt gebruiken in Teach. Wanneer je deze optie inschakelt, kun je AI gebruiken om teksten en afbeeldingen binnen Teach te bewerken. Deze optie staat standaard ingeschakeld.

Tabbladen

Een nieuw en actief tabblad heeft standaard de titel 'Teach'. Wanneer je het bestand opslaat, kun je ervoor kiezen om het een andere naam te geven.

Je hebt de mogelijkheid om maximaal tien Teach-tabbladen tegelijk naast elkaar te openen.

Er zijn twee manieren om een bestand te openen:

- Klik op het plusje (+) in de bovenbalk om een nieuw bestand te openen.
- Klik op 'Nieuw document' in het bestandsbeheer om een nieuw bestand te openen.

Klik op het kruisje (x) in het tabblad om een bestand te sluiten.



Bestandsbeheer

Het bestandsbeheer in Teach biedt verschillende mogelijkheden die hieronder worden uitgelegd.



Nieuw document

Hier kun je een nieuw bestand openen. Je kunt maximaal 10 bestanden tegelijk naast elkaar openen.



Open document

Hier kun je een opgeslagen Teach- of ProNote-bestand openen.



Opslaan

Sla je bestand tussendoor op. Alleen bij de eerste keer opslaan wordt gevraagd om een opslaglocatie te kiezen.



Opslaan als

Sla je teach-bestand op op je lokale schijf, of in het door jou gecreëerde lokale netwerk.



Opslaan met wachtwoord

Beveilig je bestand door een wachtwoord in te stellen. Bij het openen van het bestand wordt eerst om een wachtwoord gevraagd, voordat je toegang krijgt.



Exporteren naar

Exporteer je bestand naar een ander bestandstype. Kies voor het gewenste bestandsformaat. Je hebt de keuze uit: .PDF, .JPG, .PNG en .BMP.



Importeren

Importeer een bestand of Youtube-link om deze te gebruiken in je presentatie.



Volgende bestandsformaten worden ondersteund:

Afbeelding; .jpg, .jpeg, .png, .webp, .gif, .bmp
Video; .mp4
Audio; .mp3, .wav, .mpeg
Overig; .pdf, .pronotex

Delen

Je kunt een PDF van het bestand delen via e-mail of QR-code.

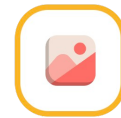


Vul jouw naam, e-mailadres, het e-mailadres van de ontvanger en een persoonlijk bericht in, om de PDF als e-mail te verzenden. Klik op 'Bevestigen' om de e-mail te versturen.

Klik op de QR-genereren om een QR-code te maken. Klik op de QR-code om deze te vergroten, zodat je deze eenvoudig kunt scannen en direct het PDF-bestand op je smartphone kunt openen.

Achtergronden

Je kunt achtergronden toevoegen via de knop 'Achtergronden' of het 'drie stippen menu' in het [pagina overzicht](#).



De achtergrond vult de hele pagina. Gebruik de + en - knoppen om de achtergrond in- of uit te zoomen. Bij de achtergronden kun je zowel de achtergrondkleur als lijnkleur aanpassen.

Klik op 'Toepassen op alle pagina's' om dezelfde achtergrond direct toe te voegen aan je volledige bestand.

Meerdere pennen

Met deze functie kun je meerdere pennen tegelijk instellen en gebruiken binnen Teach.

Het aantal pennen dat je kunt instellen hangt af van het type scherm dat je gebruikt en varieert tussen 2 en 4 pennen.



Verplaats de positie van de werkbalk door op de knop met de zes puntjes in te houden en deze te slepen naar de gewenste plek op het canvas.

Screenshot

Activeer de screenshotfunctie om een afbeelding van je scherm te maken.



Volledig scherm

Maak een screenshot van het volledige scherm. Het screenshot wordt automatisch toegevoegd aan Teach.

Venster

Gebruik het selectiekader om het gewenste gebied te kiezen waarvan je een screenshot wilt maken. Klik op de cameraknop om een screenshot te maken. Het resultaat wordt direct toegevoegd aan Teach.

Annoteren



Druk op de annotatie-knop om aantekeningen te maken over de geselecteerde invoerbron, zoals websites, documenten of applicaties.

Gebruik de werkbalk om aantekeningen toe te voegen over de gewenste invoerbron.

Met de camera-knop kun je een screenshot maken (van de aantekeningen en/of invoerbron) en deze direct toevoegen aan Teach.

Klik opnieuw op de annotatie-knop om terug te keren naar Teach. Je kunt het annoteren ook oproepen via het snelmenu in Central door op het potloodje in de zijbalk te klikken.

Ongedaan maken – Opnieuw uitvoeren



In de balk onderaan vind je de twee pijlknoppen terug.

- Ongedaan maken
Met de pijl naar links kun je een handeling ongedaan maken.
- Opnieuw uitvoeren
Met de pijl naar rechts kun je een handeling opnieuw herhalen.

Plakken



Met de functie Plakken kun je objecten invoegen in je presentatie die je eerder hebt gekopieerd of geknipt.

Je kunt onder andere de volgende objecten plakken:

- Afbeeldingen van een webpagina
- Tekst
- Lijnen
- Vormen

Werkbalk

De werkbalk staat onderaan in beeld.

De opties van de werkbalk van links naar rechts:

- Selecteren en bewerken
- Verplaats canvas
- Potlood
- Markeerstift
- Gum
- Lijnen
- Vormen
- Tekst
- Mini-tools
- Sleep icoon



Selecteren en bewerken



Met de knop 'Selecteren en bewerken' kun je objecten eenvoudig selecteren en aanpassen. Klik op de knop om deze te activeren en selecteer vervolgens het gewenste object.

Rondom het object verschijnen selectiebolletjes: vier grote bolletjes op de hoekpunten en vier kleinere bolletjes aan de zijden van het object.

Rechtsonder van het object zie je een rotatiepijl. Door deze te verslepen, kun je het geselecteerde object draaien.

Boven het geselecteerde object verschijnen verschillende knoppen. Hieronder vind je een uitleg over deze knoppen, in volgorde van links naar rechts.

Let op: Het is mogelijk dat niet alle knoppen zichtbaar zijn bij elk object.

- Aanpassen lijnkleur, lijndikte (en opvulkleur)
Pas de lijndikte, lijnkleur en opvulkleur van een object aan.
- Dupliceren
Maak een identieke kopie van het object op de huidige plaats..
- Prullenbak
Verwijder het object.

Onder de drie puntjes:

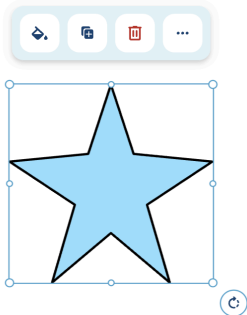


- Kopiëren
Maak een kopie van het object. Deze kopie wordt opgeslagen op het klembord.
Sneltoetsen: Ctrl + C (Windows) of Cmd + C (Mac)
- Knippen
Verwijder het object van de huidige locatie en verplaatst naar het klembord.
Sneltoetsen: Ctrl + X (Windows) of Cmd + X (Mac)
- Plakken
Plak het object (met het klembord) op de gewenste locatie.
Sneltoetsen: Ctrl + V (Windows) of Cmd + V (Mac)
- Dupliceren
Maak een identieke kopie van het object op de huidige pagina.
Sneltoetsen: Ctrl + D (Windows) of Cmd + D (Mac)
- Naar voorgrond brengen
Verplaatst het object naar de voorste laag, zodat het bovenop alle andere overlappende objecten verschijnt.
- Naar voren
Verplaatst het object één laag naar voren in de stapelvolgorde, dichterbij de voorgrond.
- Naar achter
Verplaatst het object één laag naar achteren in de stapelvolgorde, verder van de voorgrond.
- Naar achtergrond plaatsen

Verplaatst het object naar de achterste laag, zodat het achter alle andere overlappende objecten verschijnt.

Meerdere objecten selecteren

Maak een selectiekader door met je pen/vinger over het scherm te slepen om meerdere objecten tegelijkertijd te selecteren en aan te passen.



Verplaats canvas

Met deze functie kun je het canvas naar elke gewenste positie verplaatsen en in- of uitzoomen door met twee vingers te pinchen.



Potlood

De kleur van het potlood geeft aan welke kleur actief is. Klik op het potlood om aantekeningen te maken. Sleep met een vloeiende beweging over het canvas om een lijn te tekenen.

Klik nogmaals op het potlood om de instellingen, zoals de lijndikte en lijnkleur, aan te passen.

Hieronder vind je een korte uitleg over de mogelijke instellingen.

Kleur selecteren

Klik op een kleurbolletje om de kleur te wijzigen.

Eigen kleur toevoegen

Voeg een eigen kleur toe door op het plusje bij 'Eigen kleuren' te klikken. Kies een nieuwe kleur en bevestig je keuze door op het groene vinkje te klikken. De nieuwe kleur wordt toegevoegd onder 'Eigen kleuren'.

Om de kleur aan te passen of te verwijderen, klik je nogmaals op de kleur. Pas de kleur aan of verwijder deze door op het prullenbakje te klikken. Klik op het rode kruisje om de handeling te annuleren.

Lijndikte aanpassen

Klik op een kribbel om de lijndikte van het potlood aan te passen.

Vulpen instellen

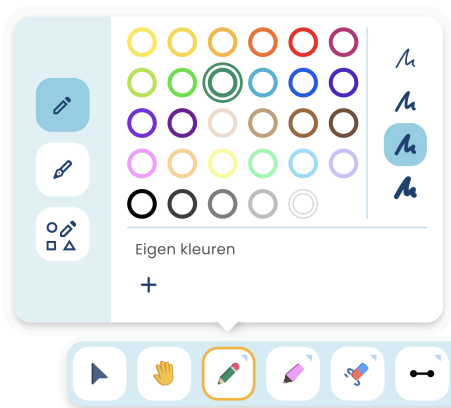
Klik op de vulpen om de penpunt te wijzigen naar een andere stijl.

Vormherkenning activeren

Klik op het icoontje met de vormen om de vormherkenningsfunctie in te



schakelen. Hiermee worden getekende vormen automatisch omgezet in wiskundige vormen.



Markeerstift



De kleur van de markeerstift geeft aan welke kleur actief is. Klik op de markeerstift om aantekeningen te maken. Sleep met een vloeiende beweging over het canvas om een lijn te tekenen.

Klik nogmaals op de markeerstift om de instellingen, zoals de lijndikte en lijnkleur, aan te passen.

De markeerstift biedt dezelfde bewerkingsmogelijkheden als het potlood, met uitzondering van de vulpen en vormherkenning.

Gum



Gebruik de gum om (specifieke) content op je canvas te verwijderen. Klik nogmaals op de gum om de instellingen aan te passen.

Je kunt op drie manieren content verwijderen:

- Gum met onderbroken lijn
Wis een gedeelte van de lijn.
- Gum met stippellijn
Wis een object/lijn in één keer.
- Prullenbak
Wis al de content op de pagina in één keer (m.u.v. de achtergrond).



Klik op een kribbel om de lijndikte van de gum aan te passen.

Lijnen



De lijn op het icoon geeft aan welk soort lijn en kleur actief is. Voeg verschillende soorten lijnen toe aan je bestand. Sleep met een vloeiende beweging over het canvas om een lijn te tekenen.

Klik nogmaals op de knop met de lijn om de instellingen aan te passen.

Hieronder vind je een korte uitleg over de mogelijke instellingen:

Kies een lijnsoort

Maak een keuze uit verschillende lijnen.

Kies de lijneindpunten

Maak de keuze door op een pijl, streepje, bolletje of geen eindpunt.

Kleur selecteren

Klik op een kleurbolletje om de kleur te wijzigen.

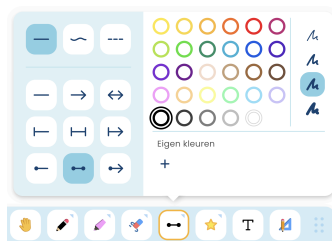
Eigen kleur toevoegen

Voeg een eigen kleur toe door op het plusje bij 'Eigen kleuren' te klikken. Bevestig je keuze door op het groene vinkje te klikken. De nieuwe kleur wordt toegevoegd aan 'Eigen kleuren'.

Om de kleur aan te passen of te verwijderen, klik je nogmaals op de kleur. Pas de kleur aan of verwijder deze door op het prullenbakje te klikken. Klik op het rode kruisje om de handeling te annuleren.

Lijndikte aanpassen

Klik op een kribbel om de lijndikte van het potlood aan te passen.



Vormen



De vorm op het icoon geeft aan welke (kleur) vorm er actief is. Voeg verschillende soorten vormen toe aan je bestand. Sleep met een vloeiende beweging over het canvas om een vorm te tekenen.

Klik nogmaals op de vorm om de instellingen aan te passen. Hieronder vind je een korte uitleg over de mogelijke instellingen.

Selecteer een vorm

Kies de gewenste vorm.

Randkleur bepalen

Kies een randkleur door op het gewenste kleurbolletje te klikken.

Randkleur aanpassen

Klik op een kribbel om de randkleur van de vorm aan te passen.

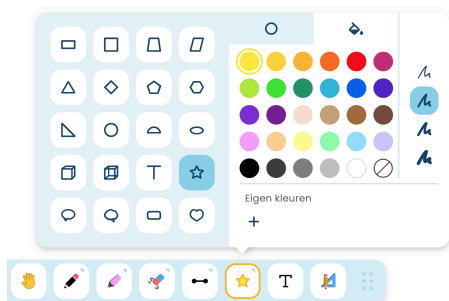
Opvulkleur bepalen

Klik op het emmertje en selecteer een kleur om de gewenste opvulkleur in te stellen.

Eigen kleur toevoegen

Voeg een eigen kleur toe door op het plusje bij 'Eigen kleuren' te klikken. Bevestig je keuze door op het groene vinkje te klikken. De nieuwe kleur wordt toegevoegd aan 'Eigen kleuren'.

Om de kleur aan te passen of te verwijderen, klik je nogmaals op de kleur. Pas de kleur aan of verwijder deze door op het prullenbakje te klikken. Klik op het rode kruisje om de handeling te annuleren.



Tekst

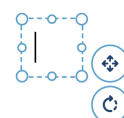


Klik op de knop 'T' om tekst toe te voegen aan je pagina.

Tekstvak maken

Er zijn twee manieren om een tekstvak toe te voegen aan het canvas:

1. Klik op het canvas en typ vervolgens je tekst. Het tekstvak past zich automatisch aan de tekstbreedte aan.
2. Sleep een tekstvak in de gewenste grootte, door een slepende beweging te maken. Tijdens het typen blijft de breedte van het tekstvak behouden. De tekst komt automatisch op de volgende regel, zodra de gewenste breedte is bereikt.



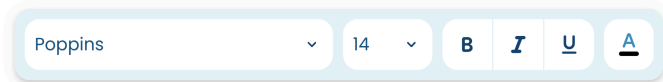
Tekstvak aanpassen

Met de selectiebolletjes rond het tekstvak kun je het formaat aanpassen.

Gebruik het icoon met de dubbele pijl om het tekstvak te verplaatsen en gebruik de rotatiepijl om het tekstvak te roteren.

Zodra je een tekstvak hebt aangemaakt, verschijnt de tekstbewerker met verschillende opties om je tekst aan te passen.

Selecteer de tekst die je wilt bewerken. Je kunt het lettertype, de lettergrootte, de tekststijl (vet, cursief...) en de tekstkleur aanpassen voor het gehele tekstvak of voor een specifieke selectie binnen je tekstvak.



Tekst typen

Onder het tekstvak verschijnt een toetsenbord waarmee je je tekst kunt typen. Je kunt ook een extern toetsenbord gebruiken dat is verbonden met de computer of het touchscreen.

Mini-tools

Klik op het icoon met het potlood en de geodriehoek om het menu uit te klappen en selecteer een mini-tool naar keuze. Deze wordt direct op het canvas geplaatst.

Mini-tools liggen op het canvas en blijven dus zichtbaar wanneer je van pagina wisselt.

- Grootte aanpassen
Gebruik de knop met de pijlen om de mini-tool te vergroten of te verkleinen. Sleep de knop in de gewenste richting om de grootte van de mini-tool aan te passen.
- Verwijderen
Klik op het kruisje om de mini-tool te verwijderen. Je kunt dit ook doen via het uitklapmenu.
- Draaien
Klik op de rotatiepijl en sleep deze in de gewenste richting om de mini-tool te draaien.



Geodriehoek

Gebruik de geodriehoek om rechte lijnen te tekenen of hoeken te meten.

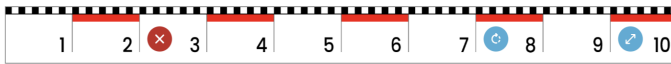
Plaats de geodriehoek op het canvas en gebruik het potlood, de vulpen of de markeerstift om rechte lijnen te trekken langs de zijanten van de driehoek. Je kunt de lijnkleur en -dikte aanpassen naar wens.



Liniaal

Gebruik het liniaal om rechte lijnen te tekenen.

Plaats de liniaal op het canvas. Selecteer het potlood, de vulpen of de markeerstift om rechte lijnen te trekken langs de zijanten van de liniaal. Je kunt de lijnkleur en -dikte aanpassen naar wens.



Passer

Plaats de passer op het canvas. Selecteer het potlood, de vulpen of de markeerstift om cirkels te tekenen. Je kunt de lijnkleur en -dikte aanpassen naar wens.

- Grootte aanpassen
Versleep de knop met de dubbele pijl om de hoek van de passer te vergroten of verkleinen, en daarmee de grootte van de cirkel aan te passen.
- Tekenen
Teken een cirkel door de passerpunt te selecteren en vervolgens over het canvas te slepen. Het middelpunt van de cirkel wordt gemarkeerd met een stip.
Let op: Zorg ervoor dat de knop met het potlood/markeerstift actief is, om een cirkel te kunnen tekenen.
- Kleur aanpassen
Pas de lijndikte en kleur van de passer aan door de instellingen van het potlood/markeerstift te wijzigen.



Stopwatch

Met de stopwatch kun je de tijd meten van een activiteit.

- Starten/Pauzeren
Druk op de play-knop om de tijd te starten. Deze verandert in een pauzeknop, waarmee je de tijd tijdelijk kunt stoppen.
- Resetten
Klik op de resetknop om de stopwatch te resetten.
- Weergave wisselen
De stopwatch opent standaard in de analoge versie. Klik op de knop met 00:00 om over te schakelen naar de digitale weergave.



Timer

Met de timer kun je een bepaalde tijd instellen voor een activiteit.

- **Tijd instellen**
Gebruik de plus en min, boven en onder de cijfers, om de gewenste tijdsperiode in te stellen.
- **Starten/Pauzeren**
Klik op de play-knop om de timer te starten. Deze knop verandert in een pauzeknop, zodat je tussentijds kunt pauzeren.
- **Resetten**
Klik op de ronde resetknop om de timer te resetten.

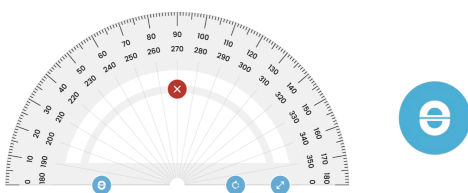


Gradenboog

Plaats de gradenboog op het canvas om hoeken te meten en lijnen te trekken.

Plaats de gradenboog op het canvas. Selecteer het potlood, de vulpen of de markeerstift om lijnen te trekken langs de zijanten van de liniaal. Je kunt de lijnkleur en -dikte aanpassen naar wens.

Klik op de knop met de cirkel om de gradenboog volledig weer te geven of weer in te klappen.



Let op:

De tools 'Notitie', 'Rekenmachine' en 'Draairad' werken anders dan bovenstaande tools:

- Het is mogelijk om deze tools op te slaan in Teach. Hierdoor kun je de inhoud bewaren en later opnieuw bekijken.
- Deze tools kunnen alleen per pagina worden toegevoegd. Ze verschijnen dus niet automatisch op andere pagina's van het document.

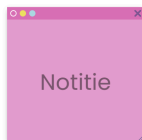
- Je kunt meerdere van dezelfde tool op één pagina toevoegen.

Notitie

Gebruik het notitieblaadje om extra info toe te voegen aan je canvas.

Plaats de notitie op het canvas. Kies de gewenste kleur door linksboven een bolletje te klikken. Klik op de notitie om tekst toe te voegen. Sleep het pijltje in de rechteronderhoek omlaag om de notitie te vergroten.

Klik op het kruisje om de notitie te verwijderen.



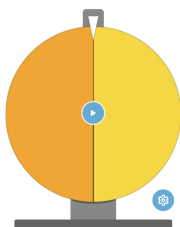
Draairad

Gebruik het interactieve draairad om voorkennis te activeren, beurten te geven en nog veel meer.

Er zijn diverse instelmogelijkheden beschikbaar.

Klik op het instellingenmenu om het rad te personaliseren. Klik op het play-icoon om het rad te laten draaien. Klik op een partje om het onzichtbaar te maken, zodat het niet opnieuw wordt gekozen.

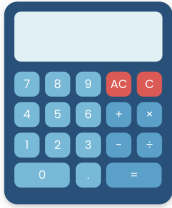
Selecteer het rad en druk op het prullenbakje om het rad te verwijderen.



Rekenmachine

Voer getallen en bewerkingen in en laat de rekenmachine het antwoord geven. De som en uitkomst worden in het venster weergegeven. Het is mogelijk om meerdere rekenmachines op één pagina te plaatsen.

Selecteer de rekenmachine om het te verwijderen.



Sleep icoon

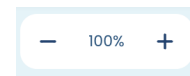
Klik op het icoon met de 6 puntjes om de werkbalk te verplaatsen naar de gewenste plek op het canvas.



Canvas zoom

Gebruik de canvas zoom om je huidige pagina in- of uit te zoomen.

- Uitzoomknop: Zoom uit op het canvas.
- Inzoomknop: Zoom in op het canvas.
- 100%-knop: Ga terug naar de oorspronkelijke weergave van vóór het in- of uitzoomen.



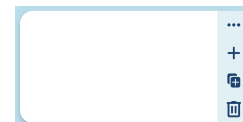
Paginaoverzicht

Het paginaoverzicht vind je rechtsonder terug.

- Gebruik de pijlknoppen om door het bestand te bladeren.
- Het paginanummer toont op welke pagina je je bevindt.
- Klik op het paginanummer om het pagina overzicht te openen, zodat je de pagina's van je bestand kunt bekijken en beheren.



In de rechterbovenhoek van de geselecteerde pagina staan drie bolletjes. Klik op dit icoon om een menu te openen met de volgende opties:



Omhoog/Omlaag

Verplaats de geselecteerde pagina één positie naar boven of beneden.



Kopiëren

Kopieer de geselecteerde pagina om deze op een andere plek in het paginaoverzicht te plakken.

Tip: Je kunt een pagina ook kopiëren en plakken naar een bestand in een ander tabblad.



Plakken

Plak de gekopieerde pagina op een andere plek in het paginaoverzicht.



Dupliceren

Maak een duplicaat van de geselecteerde pagina. Het duplicaat wordt direct onder de originele pagina geplaatst.



Achtergrond wijzigen

Kies of wijzig je de achtergrond van je pagina.



Verwijder achtergrond

Verwijder de huidige achtergrond op de pagina.



Verwijderen

Verwijder de geselecteerde pagina uit het bestand.



Onder de drie bolletjes worden de volgende drie opties weergegeven:

- Nieuwe pagina
Voeg een nieuwe pagina toe. De nieuwe pagina wordt direct onder de geselecteerde pagina geplaatst.
- Dupliceren
Maak een duplicaat van de geselecteerde pagina. Het duplicaat wordt direct onder de originele pagina geplaatst.
- Verwijderen
Verwijder de geselecteerde pagina uit het bestand.



Artificiële intelligentie (AI)



In Teach kun je zowel afbeeldingen als teksten met behulp van AI snel en eenvoudig aanpassen aan jouw doelgroep.

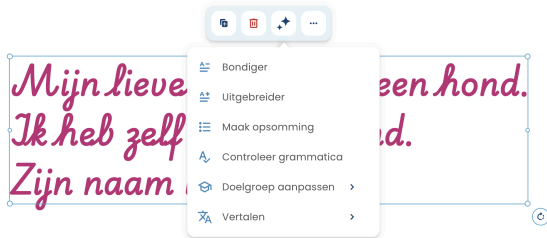
Tekst

Voeg een tekst toe of selecteer een bestaande tekst die je met AI wilt bewerken. Zodra je een tekstvak hebt geselecteerd, verschijnt de tekstbewerker. Klik vervolgens op het AI-icoon.

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Bondiger:** maak de tekst korter
- **Uitgebreider:** maak de tekst langer
- **Maak opsomming:** zet de tekst om in een opsomming

- **Controleer grammatica:** Controleer de spelling en grammatica van de tekst
- **Doelgroep aanpassen:** Pas de tekst aan op de leeftijd van de doelgroep.
- **Vertalen:** Vertaal de tekst naar een andere taal.
Beschikbare talen: Nederlands, Engels, Duits, Frans en Spaans.

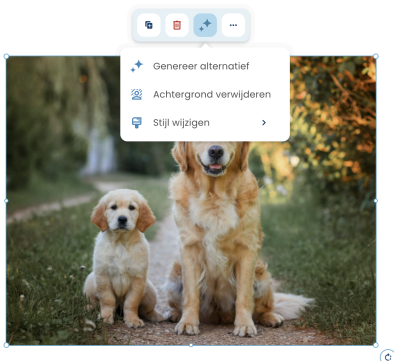


Afbeelding

Voeg een afbeelding toe of selecteer een bestaande afbeelding die je met AI wilt bewerken. Boven de afbeelding verschijnen verschillende knoppen. Klik op het AI-icoon.

De volgende opties zijn beschikbaar:

- **Genereer alternatief:** Maak een variant op de afbeelding.
- **Achtergrond verwijderen:** Verwijder de achtergrond van de afbeelding.
- **Stijl wijzigen:** Geef de afbeelding een andere stijl.
Je kunt kiezen uit volgende mogelijkheden:
Foto, Cartoon, 3D-object, Potlood, Waterverf, Gebreid, Papiersnede, Klei en Cyberpunk.



Wil je geen gebruikmaken van AI?

Dan kun je deze functie uitschakelen via de instellingen van Teach.